



ที่ อว ๐๖๕๔.๐๒/ว ๐๑๑

คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
๑๒๘ ถนนห้วยแก้ว ตำบลช้างเผือก
อำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ ๕๐๓๐๐

๑๕ มกราคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขออนุญาตบุคลากรในสังกัดเป็นคณะกรรมการตัดสิน กิจกรรมที่ ๗ เกมเมอร์เพื่อการสร้างสรรค์
(E-Sports Creative Contest)

เรียน คณบดีคณะพัฒนาการท่องเที่ยว มหาวิทยาลัยแม่โจ้

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. แบบตอบรับการเป็นคณะกรรมการตัดสิน จำนวน ๒ ฉบับ
๒. กำหนดการ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล ทั้ง ๙ แห่ง ได้ดำเนินการจัดโครงการสัมมนาและ
การแข่งขันทักษะทางวิชาการด้านบริหารธุรกิจ ๙ ราชมงคล เพื่อเป็นเวทีให้กับนักศึกษาด้านบริหารธุรกิจ
ได้แสดงศักยภาพทางด้านวิชาการ และคณาจารย์ได้แลกเปลี่ยนเรียนรู้สร้างความสัมพันธ์ระหว่างมหาวิทยาลัย
เทคโนโลยีราชมงคล ทั้ง ๙ แห่ง อย่างต่อเนื่องเป็นประจำทุกปี และในปี พ.ศ. ๒๕๖๙ คณะบริหารธุรกิจ
และศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา จะได้เป็นเจ้าภาพในการจัดโครงการสัมมนาและ
การแข่งขันทักษะทางวิชาการด้านบริหารธุรกิจ ๙ ราชมงคล ครั้งที่ ๑๓ และซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระ
พระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ภายใต้แนวคิดการจัดงาน
“พลังแห่งการสร้างสรรค์ นำอนาคตสู่ความสำเร็จของผู้ประกอบการอัจฉริยะรุ่นใหม่” (Empowering Future:
Smart Young Entrepreneurs) ในระหว่างวันที่ ๒๘ - ๓๐ มกราคม ๒๕๖๙ ณ คณะบริหารธุรกิจ
และศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เชียงใหม่

ในการนี้ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
จึงขออนุญาตบุคลากรในสังกัดท่าน จำนวน ๒ ราย ได้แก่ นายสมพงษ์ สมศรี ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนักงาน
คณบดีคณะพัฒนาการท่องเที่ยว และ นายวิทวัส ชาวอิน ตำแหน่ง นักวิชาการโสตทัศนศึกษา เป็น
คณะกรรมการตัดสิน กิจกรรมที่ ๗ เกมเมอร์เพื่อการสร้างสรรค์ (E-Sports Creative Contest) โครงการ
สัมมนาและการแข่งขันทักษะทางวิชาการด้านบริหารธุรกิจ ๙ ราชมงคล ครั้งที่ ๑๓ ระหว่างวันที่ ๒๘-๒๙
มกราคม ๒๕๖๙ (รายละเอียดตามกำหนดการแนบมาพร้อมนี้) ทั้งนี้ คณะฯ ได้มอบหมายให้ นายเตชชัช สันสี
ตำแหน่ง อาจารย์ เป็นผู้ประสานงาน หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖ ๑๙๙๘ ๗๙๒๕ หรือ ๐ ๕๓๙๒๑ ๔๔๔ ต่อ
๑๒๗๕

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร.กัญฐณา ดิษฐ์แก้ว)
คณบดีคณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์

สำนักงานคณบดีคณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์
โทรศัพท์ ๐ ๕๓๙๒ ๑๔๔๔ ต่อ ๑๒๖๔



SEMINAR AND BUSINESS SKILL COMPETITION OF 9 RMUTs
SMART YOUNG ENTREPRENEUR

แบบตอบรับการเป็นคณะกรรมการตัดสิน
กิจกรรมที่ ๗ เกมเมอร์เพื่อการสร้างสรรค์ (E-Sports Creative Contest)
โครงการสัมมนาและการแข่งขันทักษะทางวิชาการด้านบริหารธุรกิจ ๙ ราชมงคล ครั้งที่ ๑๓
ในวันที่ ๒๘ - ๒๙ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙
ณ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา จังหวัดเชียงใหม่
๙๙

เรียน คณบดีคณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

ข้าพเจ้า (นาย/นาง/นางสาว).....

ตำแหน่ง.....

หมายเลขโทรศัพท์..... E - Mail.....

สามารถเข้าร่วมเป็นคณะกรรมการตัดสิน ในวันและเวลาดังกล่าวได้

ไม่สามารถเข้าร่วมเป็นคณะกรรมการตัดสิน ในวันและเวลาดังกล่าวได้

เนื่องจาก.....

.....
.....
.....
.....

ลงชื่อ.....ผู้ตอบ

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเลขโทรศัพท์.....

กำหนดการแข่งขัน

โครงการ การสัมมนาและแข่งขันทักษะทางวิชาการด้านบริหารธุรกิจ 9 ราชมงคล ครั้งที่ 13

กิจกรรมที่ 7 เกมเมอร์เพื่อการสร้างสรรค์ (E-Sports Creative Contest)

วันที่ 28 - 29 มกราคม 2569

ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

วันที่ 28 มกราคม 2569

เวลา	กิจกรรม
8.30 น. - 09.30 น.	ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ณ ห้องประชุมลานไพลิน ชั้น 1 อาคาร บธ.1 (W03) ลงทะเบียนซิมการ์ด สำหรับการแข่งขัน
09.30 - 10.00 น.	พิธี เปิดการแข่งขัน - แนะนำกรรมการ - ชี้แจงกติกา การแข่งขัน
10.00 - 11.30 น.	แข่งขันรอบ Group Stage (BO3) รอบที่ 1
11.30 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 14.00 น.	แข่งขันรอบ Group Stage (BO3) รอบที่ 2
14.20 - 15.20 น.	แข่งขันรอบ Group Stage (BO3) รอบที่ 3
16.00 - 17.00 น.	ประกาศผลการแข่งขันรอบ Group Stage - จับฉลาก รอบ 8 ทีม สุดท้าย

กำหนดการแข่งขัน

โครงการ การสัมมนาและแข่งขันทักษะทางวิชาการด้านบริหารธุรกิจ 9 ราชมงคล ครั้งที่ 13

กิจกรรมที่ 7 เกมเมอร์เพื่อการสร้างสรรค์ (E-Sports Creative Contest)

วันที่ 28 - 29 มกราคม 2569

ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

วันที่ 29 มกราคม 2569

เวลา	กิจกรรม
8.30 น. - 09.00 น.	ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ณ ห้องประชุมลานไพลิน ชั้น 1 อาคาร บธ.1 (W03)
09.00 - 11.00 น.	แข่งขันรอบ 8 ทีม สุดท้าย (BO5)
11.30 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 15.00 น.	แข่งขันรอบ 4 ทีม สุดท้าย (BO5)
15.20 - 17.20 น.	แข่งขันรอบชิงชนะเลิศ / รอบชิงที่ 3 (BO5)
17.20 น.	ประกาศสรุปผลการแข่งขัน