

## รายละเอียด หลักเกณฑ์การประกวดงานสร้างสรรค์จากขยะ “SWAP waste to art and innovation”

### ระดับประถมศึกษา และ ระดับมัธยมศึกษา

เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566

โดยหลักสูตรเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่โจ้

\*\*\*\*\*

#### 1. หลักการและเหตุผล

จากปัญหาขยะที่เป็นปัญหาสิ่งแวดล้อมที่สำคัญของทุกประเทศทั่วโลกทำให้ทุกประเทศมีการตื่นตัวและให้ความสำคัญในการแก้ไขปัญหา ความสำเร็จของการจัดการของเสียนอกจากจะขึ้นกับเทคโนโลยีแล้วยังขึ้นอยู่กับความร่วมมือของชุมชนและตัวบุคคล ดังนั้นการพัฒนาในเรื่องเทคโนโลยีจะต้องควบคู่ไปกับการพัฒนากำลังคนและเพิ่มองค์ความรู้ให้ชุมชนซึ่งเป็นการวางแผนการจัดการจากผู้มีส่วนได้ส่วนเสียทุกภาคส่วน เพื่อต้องการให้การจัดการของเสียเป็นไปได้อย่างมีประสิทธิภาพและเกิดความยั่งยืน หลักสูตรเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่โจ้ ได้เห็นความสำคัญของการศึกษาขั้นพื้นฐานของเยาวชนซึ่งจะสามารถพัฒนาต่อยอดไปสู่การพัฒนากำลังคนของประเทศในทุกๆ ด้านรวมถึงด้านการจัดการของเสีย ดังนั้นการให้ความรู้ ส่งเสริมและสร้างความตระหนักในด้านสิ่งแวดล้อมโดยเฉพาะด้านขยะและของเสียให้กับเยาวชนจึงเป็นส่วนผลักดันที่สำคัญในการจัดการของเสียในอนาคต ซึ่งการพัฒนาในด้านต่างๆ เหล่านี้ต้องอาศัยหลักการทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเป็นพื้นฐาน ในขณะที่การบูรณาการข้ามศาสตร์จะทำให้เกิดประสิทธิภาพที่สูงขึ้น ดังนั้นการส่งเสริมความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ผ่านกิจกรรม ทำให้นักเรียนมีเจตคติทางวิทยาศาสตร์ที่ดี สนใจเรียนวิทยาศาสตร์ และนำความรู้ไปประยุกต์ ในชีวิตประจำวัน จึงเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนนักเรียนให้รักวิทยาศาสตร์และเรียนวิทยาศาสตร์อย่างสนุก หลักสูตรเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อมจึงเห็นสมควรที่จะจัดให้มีการประกวดงานศิลปะและงานสร้างสรรค์จากขยะ ใน Theme “ Zero waste hero...Transform your world” ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ เพื่อสร้างแรงบันดาลใจในการนำสิ่งของเหลือใช้ที่จะทิ้งเป็นขยะกลับมาใช้ชีวิตใหม่ด้วยการสร้างสรรค์ให้มีคุณค่าและสร้างประโยชน์ รวมไปถึงการพัฒนาต่อยอดในเรื่องเศรษฐกิจหมุนเวียน ซึ่งจะสร้างการรับรู้ ความเข้าใจ แรงบันดาลใจและกระตุ้นให้เกิดพลังงานจากคนรุ่นใหม่ในการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมและแก้ไขปัญหาสิ่งแวดล้อมของประเทศไทยต่อไป

#### 2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนรู้จักคิดค้นคว้าและผลิตงานสร้างสรรค์จากขยะเพื่อแก้ไขปัญหาสิ่งแวดล้อม
- 2.2 เพื่อกระตุ้นให้เกิดความตระหนักในปัญหาขยะในชุมชน
- 2.3 เพื่อส่งเสริมความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ความมีเหตุผลและใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในการแก้ปัญหา

#### 3. กติกา ข้อกำหนดของการประกวด

##### 3.1 ประเภทการประกวด

การแข่งขันจะแบ่งออกเป็น 3 ประเภท โดยมีรายละเอียดดังนี้

##### 3.1.1 การประกวดงานสร้างสรรค์ออกแบบแฟชั่นจากขยะกำพร้าว้า (SWAP waste to Trashion design)

- 1) ประเภทการแข่งขัน เป็นการแข่งขันประเภททีม ไม่เกิน 3 คน แต่ละสถาบันเข้าร่วมไม่เกิน 3 ทีม
- 2) เป็นการประกวดในระดับประถมศึกษา
- 3) รับสมัคร จำนวน 20 ทีม
- 4) วัสดุที่ใช้ต้องเป็นเศษวัสดุเหลือทิ้งในชีวิตประจำวันและไม่สร้างมลพิษต่อสิ่งแวดล้อม

- 5) ในชิ้นงานต้องมีขยะกำพร้า อย่างน้อย 50% โดยสามารถเลือกใช้วัสดุเหลือใช้ชนิดอื่น ๆ มาประกอบผลงานได้
- 6) ชิ้นงานออกแบบมีรูปแบบไม่จำกัด แต่ผู้เข้าประกวดต้องสวมใส่และเดินแสดงบนเวที พร้อมการอธิบาย concept

### 3.1.2 การประกวดงานสร้างสรรค์เปลี่ยนขยะให้เป็นงานสร้างสรรค์ (SWAP waste to artwork)

- 1) ประเภทการแข่งขัน เป็นการแข่งขันประเภททีม ไม่เกิน 3 คน แต่ละสถาบันเข้าร่วมไม่เกิน 3 ทีม
- 2) เป็นการประกวดในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
- 3) รับสมัครจำนวน 20 ทีม
- 4) วัสดุที่ใช้ต้องเป็นเศษวัสดุเหลือทิ้งในชีวิตประจำวันและไม่สร้างมลพิษต่อสิ่งแวดล้อม
- 5) ชิ้นงานต้องมีขนาดที่ไม่เกินกำหนด โดยสามารถเลือกได้ 2 รูปแบบ
  - 5.1 ผลงานศิลปะแบบ 2 มิติ มีขนาดไม่ต่ำกว่า 60\* 80 ซม. แต่ไม่เกิน 100 \* 100 \* 20 ซม. (กว้าง \* ยาว \* ลึก) น้ำหนักไม่เกิน 25 กิโลกรัม หรือ
  - 5.2 ผลงานศิลปะแบบ 3 มิติ มีขนาดไม่เกิน 150 \* 150 \* 200 ซม. (กว้าง \* ยาว \* ลึก)
- 6) ผลงานต้องมีความแข็งแรง ทนทาน สามารถติดตั้ง และจัดแสดงกลางแจ้งได้อย่างน้อย 6 เดือน
- 7) ข้อบังคับ
  - 7.1 เลือกใช้วัสดุเหลือใช้ ที่ประกอบด้วย ขวดพลาสติก ถุงพลาสติก ฝาพลาสติก จานหรือถ้วยพลาสติก หรือกล่องลัง อย่างน้อย 1 ชนิด ในปริมาณ 20% ของชิ้นงาน
  - 7.2 สามารถเลือกใช้วัสดุเหลือใช้ชนิดอื่น ๆ มาประกอบผลงานได้

### 3.1.3 การประกวดพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน (Animation) เกี่ยวกับการรณรงค์หรือสร้างความ

ตระหนักเรื่องปัญหาขยะอิเล็กทรอนิกส์ การจัดการขยะอิเล็กทรอนิกส์ (SWAP your E-waste)

- 1) ประเภทการแข่งขัน เป็นการแข่งขันประเภททีม ไม่เกิน 3 คน แต่ละสถาบันเข้าร่วมไม่เกิน 3 ทีม
- 2) เป็นการประกวดทั้งระดับมัธยมศึกษา
- 3) รับสมัครจำนวน 20 ทีม
- 4) พัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน (Animation) ความยาวไม่เกิน 3 นาที
- 5) ผู้สมัครยินยอมให้ทางโครงการฯ เก็บ รวบรวมใช้ หรือเปิดเผยข้อมูลต่อบุคคลอื่นหลังจบโครงการ

## 3.2 สมัครการแข่งขัน

สมัครการแข่งขันได้ที่ google form : <https://forms.gle/xPZwnXrBae1mivry8>

สมัครในระบบออนไลน์ผ่านเว็บไซต์ งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2567

<https://sciencebase.mju.ac.th/scienceweekmju/>

## 3.3 วิธีการแข่งขัน

- 1) การแข่งขันรอบตัดสินเฉพาะทีมที่สมัครและผ่านการตรวจสอบคุณสมบัติครบถ้วน
- 2) ในวันตัดสินแต่ละทีมจะต้องจัดเตรียมรายละเอียดของแนวคิดงานสร้างสรรค์จากขยะ เช่น ชื่องาน ส่วนประกอบ การทำงาน การใช้ประโยชน์ ฯลฯ ซึ่งเป็นข้อมูลเกี่ยวกับงานสร้างสรรค์นั้นๆ

3) เกณฑ์การตัดสิน จะพิจารณาจากผลงานและสัมภาษณ์นักเรียนตามเกณฑ์ดังนี้ ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ความเหมาะสมในการเลือกใช้วัสดุ (หาง่าย ประหยัด คุ่มค่า และราคาถูก) เทคนิคทางศิลปะ เทคนิคการผลิต (ขนาด องค์ประกอบ ความสวยงาม ความคงทน) มูลค่า/การใช้ประโยชน์ของนวัตกรรมจากขยะ การสื่อความหมาย

4) ผลงานจะต้องเป็นผลงานที่ผู้ประกวดสร้างสรรค์ขึ้นด้วยตนเอง โดยไม่มีการคัดลอกหรือเลียนแบบหรือละเมิดลิขสิทธิ์ผู้อื่น

#### 3.4 คณะกรรมการตัดสิน

- คณาจารย์คณะวิทยาศาสตร์ของศูนย์ภูมิภาคที่จัดกิจกรรม
- อาจารย์จากภาควิชาศิลปศาสตร์และสถาปัตยกรรมศาสตร์
- คณะกรรมการจากภายนอก

#### 4. รางวัล

**การประกวดงานสร้างสรรค์ออกแบบแฟชั่นจากขยะกำพวด้า (SWAP waste to Trashion design) ระดับประถมศึกษา**

ทีมที่ชนะการแข่งขัน จะได้รับรางวัลดังนี้

รางวัลที่ 1	ได้รับเงินรางวัล 1,500 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลที่ 2	ได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลที่ 3	ได้รับเงินรางวัล 500 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลชมเชย	มี 3 รางวัล ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ

**การประกวดงานสร้างสรรค์เปลี่ยนขยะให้เป็นเป็นงานสร้างสรรค์ (SWAP waste to artwork)**

**ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น**

ทีมที่ชนะการแข่งขัน จะได้รับรางวัลดังนี้

รางวัลที่ 1	ได้รับเงินรางวัล 1,500 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลที่ 2	ได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลที่ 3	ได้รับเงินรางวัล 500 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลชมเชย	มี 3 รางวัล ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ

**การประกวดพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน (Animation) เกี่ยวกับการรณรงค์หรือสร้างความตระหนักเรื่องปัญหาขยะ**

**อิเล็กทรอนิกส์ การจัดการขยะอิเล็กทรอนิกส์ (SWAP your E-waste) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย**

ทีมที่ชนะการแข่งขัน จะได้รับรางวัลดังนี้

รางวัลที่ 1	ได้รับเงินรางวัล 1,500 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลที่ 2	ได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลที่ 3	ได้รับเงินรางวัล 500 บาท ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลชมเชย	มี 3 รางวัล ของรางวัล พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ

## 5. ติดต่อสอบถาม

ผศ.ดร.มูจลินทร์ ผลจันทร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่โจ้ 0 5387 3800 ต่อ 102  
หรือ ทางอีเมล [mujalin@mju.ac.th](mailto:mujalin@mju.ac.th)

## 6. แผนการดำเนินกิจกรรม

วันเวลาขึ้นอยู่กับศูนย์การจัดกิจกรรมของแต่ละภาค

ตั้งแต่บัดนี้ - 31 กรกฎาคม 2567 เวลา 23.00 น.

วันศุกร์ที่ 9 สิงหาคม 2567

วันอังคารที่ 20 สิงหาคม 2567

9.00-9.30 น.

9.30-10.00 น.

9.00-10.00 น.

10.00-16.30 น.

16.30 น. เป็นต้นไป

รับสมัครในระบบออนไลน์ผ่าน google form

ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์สอบแข่งขัน ในกรณีที่มีผู้เข้าประกวดเกิน 20 ทีม คณะกรรมการจะทำการคัดเลือกโดยพิจารณาจาก concept และ ภาพ sketch ของผลงาน

วันแข่งขัน คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่โจ้

รายงานตัวและลงทะเบียน

ณ ลานกิจกรรมใต้ถุนอาคารจุฬารัตน์ คณะวิทยาศาสตร์  
ชี้แจงระเบียบการแข่งขันให้กับผู้สมัคร โดยคณาจารย์สาขาวิชา  
เทคโนโลยีสิ่งแวดล้อมและคณะกรรมการตัดสินชักซ้อมและ  
ทดสอบการใช้งาน

ติดตั้งงานสร้างสรรค์

คณะกรรมการตัดสินผล

ประกาศผลการแข่งขันพร้อมมอบรางวัลและใบประกาศเกียรติคุณ  
ผู้เข้าร่วม ณ ห้องแข่งขัน

\*ผู้เข้าร่วมแข่งขันและอาจารย์ที่ปรึกษาทีม จะได้รับใบประกาศเกียรติคุณ

\*ผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคนเตรียมสำเนาบัตรประชาชน จำนวน 1 ชุด มาด้วยในวันแข่งขัน

\*\*\*\*\*