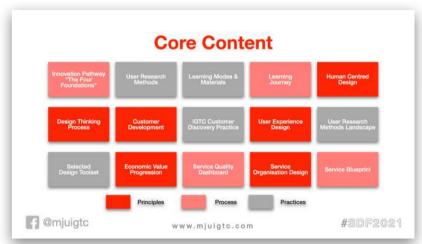
User Experience Research Methods: Google Meet

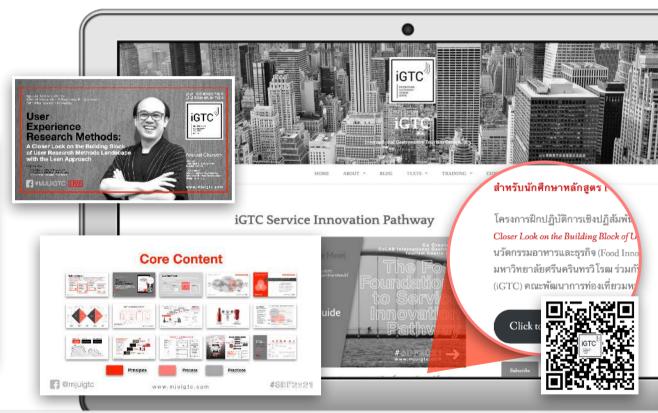
A Closer Look on the Building Block of User Research Methods Landscape with the Lean Approach



Downloads:

- iGTC Contextual Research Tools
- iGTC User Research Tools





#SDF2021

Training Modules

The 4 Foundations of Core Courses on Service Innovation Design are aligned with four types of "Thinking Skills" including Convergent Thinking, Divergent Thinking, Critical Thinking and Creative Thinking.

Underline the changing business landscape for building innovative ideas and solutions

Contextual Analysis



Unfold the prospect of systematic study of possible, probable and preferable futures

Scenario Analysis



Understand the needs of potential customers and create value proposition for products / services

User Analysis



Uncover the new business model ideas and discover Product-Market-Fit metrics

Business Analysis





Innovation Pathway User Research Learning Modes & **Human Centred** Learning "The Four Methods Materials Journey Design Foundations" User Research **Design Thinking** Customer iGTC Customer User Experience Process Development **Discovery Practice** Design Methods Landscape Selected **Economic Value Service Quality** Service Service Blueprint Dashboard **Design Toolset Organisation Design** Progression **Principles Practices Process**











Innovation Pathway User Research Learning Modes & **Human Centred** Learning "The Four Methods Materials Journey Design Foundations" Design Thinking Process **User Experience** Customer iGTC Customer User Research Design Methods Landscape **Development Discovery Practice** Selected **Economic Value Service Quality** Service **Service Blueprint Design Toolset Progression Dashboard Organisation Design Principles Practices Process**



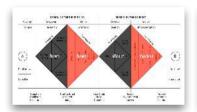








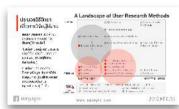


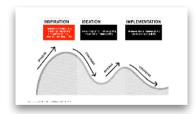




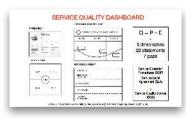


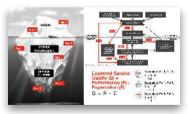
















Principles

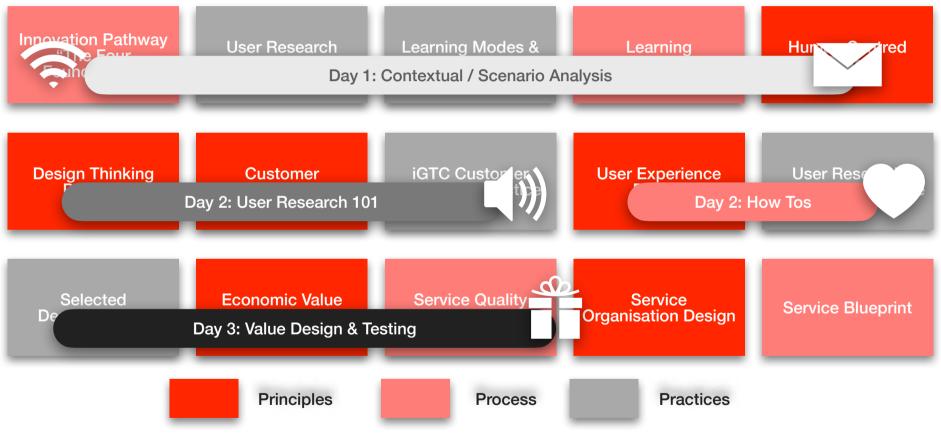


Process



Practices







































Principles



Process



Practices



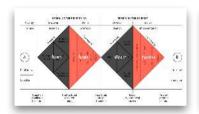








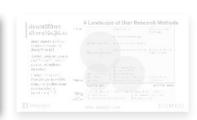
























Principles



Process



Practices



User Experience Research Methods: Google Meet

A Closer Look on the Building Block of User Research Methods Landscape with the Lean Approach



- Downloads:
 - iGTC Contextual Research Tools
 - iGTC User Research Tools





#SDF2021



Special Talk @KUSCR Kasetsart University

Customer Development Methodology:

A Closer Look on the Building Block of Customer Discovery Process with the Lean Approach

Key Points:

- Customer Centricity Lexicon
- Customer Development Process
- iGTC Customer Discovery Practice

Anuwat Churyen

Director International Gastronomy Tourism Centre

Co-Founder Service Innovation Academy School of Tourism Development Maejo University



Saturday, 24th September 2021

13:00 - 16:00 hrs Online Webinar via Google Meet In Collaboration With iGTC x KUSCR Kasetsart University









PRINCIPLE

Customer Centricity Mindset Toolset Skillset





PROCESS

Customer Development Steps Stages Strategies





PRACTICE

Customer Discovery iGTC Playbook User Research Methods How-Tos

Anuwat Churyen

Director International Gastronomy **Tourism Centre**

Co-Founder Service Innovation Academy School of Tourism Development Maejo University





LIVE Google Meet

Saturday, 24th September 2021

13:00 - 16:00 hrs Online Webinar via Google Meet





CRM

Customer Relationship Management

CDP

Customer Data Platform

DMP

Data Management Platform

Predictive Marketing Automation

The Future of Marketing is Here

ปรับเง็มทิศธุรกิจ เปลี่ยนวิธีคิด สู่สมดุลใหม่

ANUWAT CHURYEN

Director of International Gastronomy Tourism Centre and Co-Founder of Service Innovation Academy

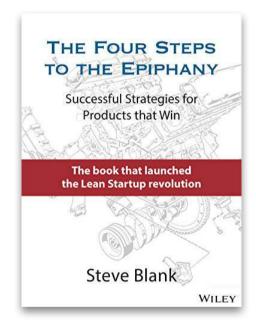
School of Tourism Development, Maejo University



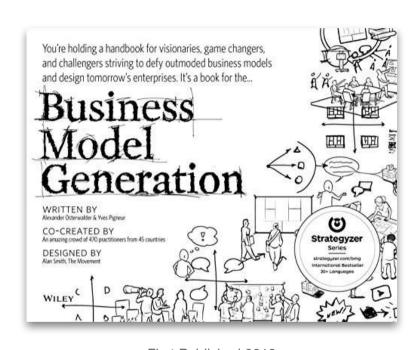


Recommended Reading Lists

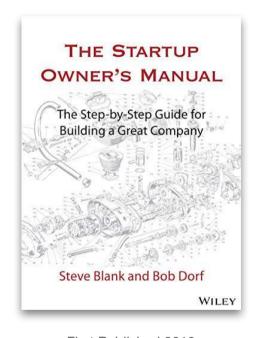
Customer Development & Lean Business



First Published 2003



First Published 2010

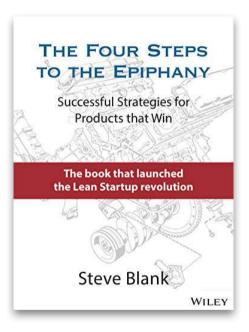


First Published 2012

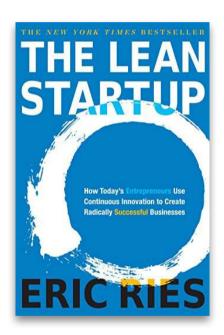


Recommended Reading Lists

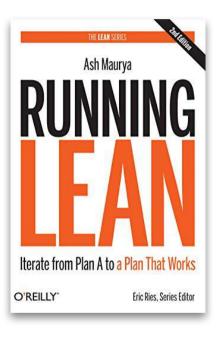
Customer Development & Lean Business



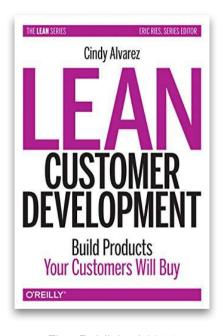




First Published 2011



First Published 2011



First Published 2014

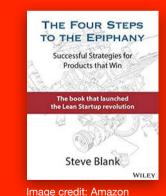


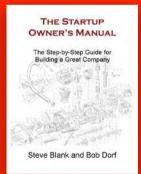
There are no facts inside the building So get outside.



The Four Steps to the Epiphany: Successful Strategies For Products that Win (2005)





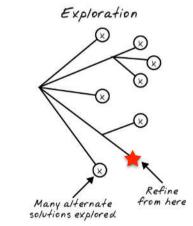


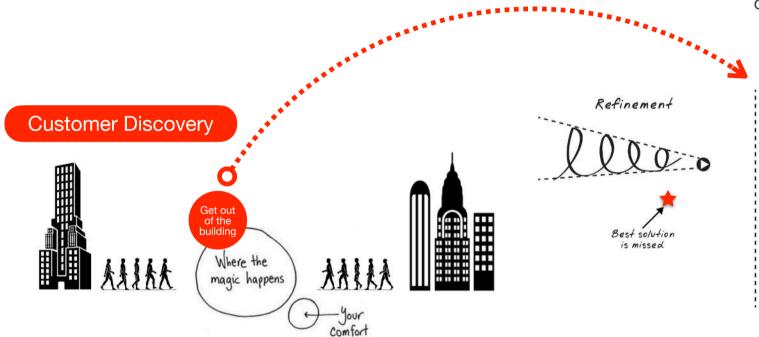




Exploration is based on ethnographic research techniques. The goal of exploration is to collect a lot of data on potential problem sets
within a given industry or
customer type, and to collect
detailed stories about customer behavior.

- Trevor Owens



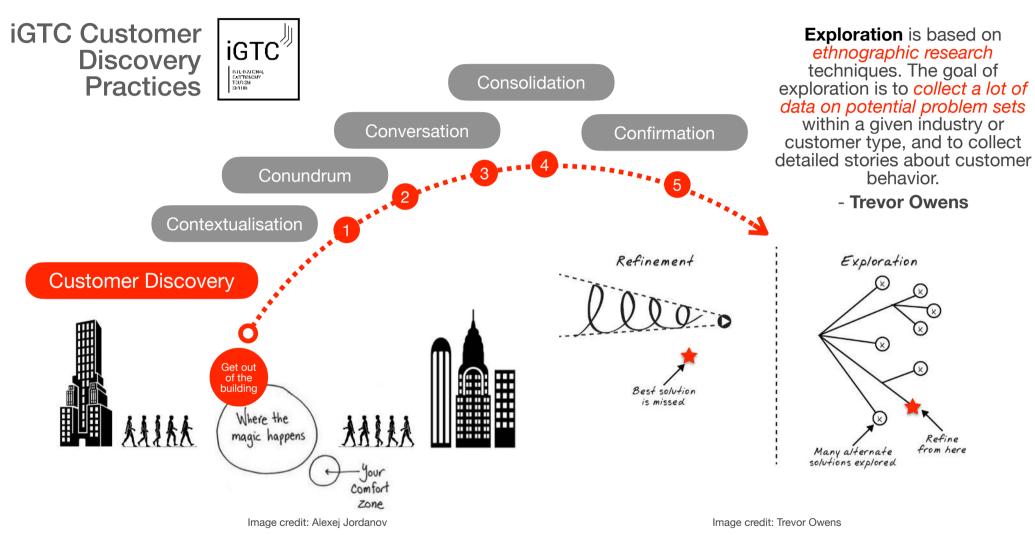


Zone.

Image credit: Alexej Jordanov

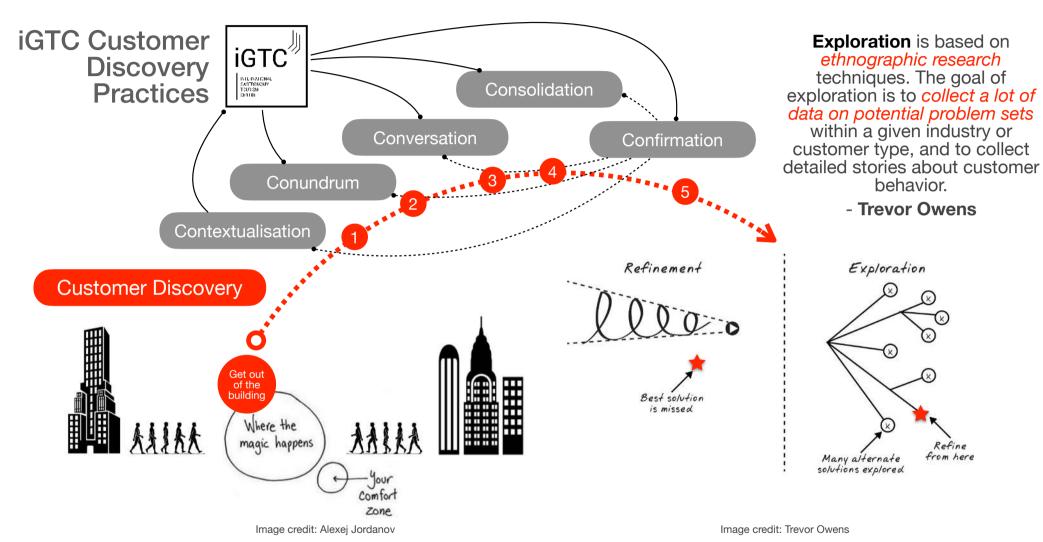


Image credit: Trevor Owens



? @mjuigtc

#SDF2021



? @mjuigtc

#SDF2021

CUSTOMER DEVELOPMENT

Customer Discovery

Problem Solution Fit

Proposed MVP

Proposed Funnel(s)

Customer Validation

Product Market Fit

Business Model

Sales & Mar Roadmap **Customer Creation**

Scale Execution

Company Building

Scale Organisation

Scale Operation

Source: Customer Development by Steve Blank, adapted by Brant Cooper



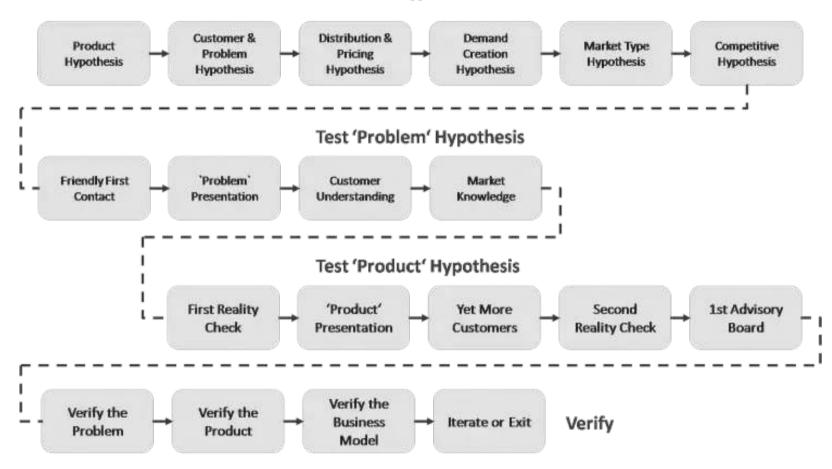




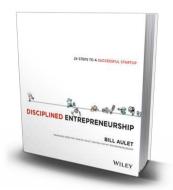


Customer Discovery Step-by-Step

State Your Hypotheses



Massachusetts Institute of Technology



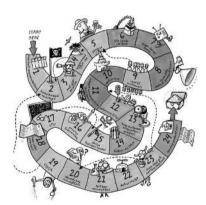
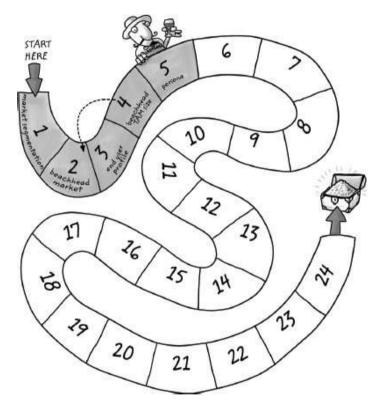


Image credit: Bill Aulet Disciplined Entrepreneurship (2013)



WHO IS YOUR CUSTOMER?

- 1 Market Segmentation
 - 2 Select a Beachhead Market
- Build an End User Profile
- Calculate the TAM Size for the Beachhead Market
- Profile the Persona for the Beachhead Market
- 9 Identify Your Next 10 Customers

WHAT CAN YOU DO FOR YOUR CUSTOMER?

- Full Life Cycle
 Use Case
- High-Level Product
 Specification
- 8 Quantify the Value Proposition
- Define Your Core
- Chart Your Competitive Position

HOW DOES YOUR CUSTOMER ACQUIRE YOUR PRODUCT?

- Determine the Customer's Decision-Making Unit (DMU)
- Map The Process to Acquire a Paying Customer
- Map the Sales Process to Acquire a Customer

HOW DO YOU MAKE MONEY OFF YOUR PRODUCT?

- Design a
 Business Model
- 16 Set Your Pricing Framework
- Calculate the Lifetime Value (LTV) of an Acquired Customer
- Calculate the Cost of Customer Acquisition (COCA)

HOW DO YOU DESIGN & BUILD YOUR PRODUCT?

- 20 Identify Key Assumptions
- 21 Test Key Assumptions
- Define the Minimum Viable Business Product (MVBP)
- Show That "The Dogs Will Eat the Dog Food"

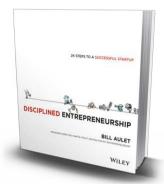
HOW DO YOU SCALE YOUR BUSINESS?

- Calculate the TAM Size for Follow-on Markets
- 24 Develop a Product Plan





Massachusetts Institute of Technology



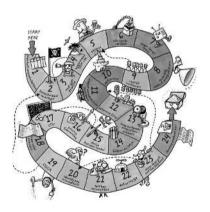
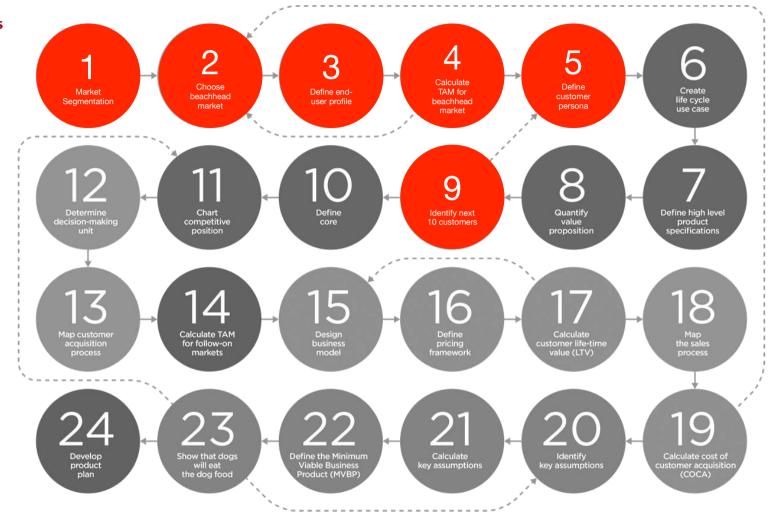


Image credit: Bill Aulet Disciplined Entrepreneurship (2013)



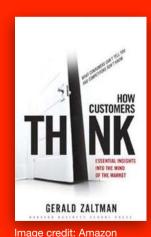


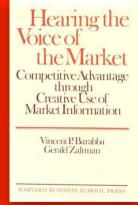
95% of consumer decision-making is unconscious

Gerald Zaltman

How Customer Think (2003)











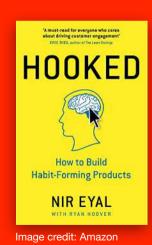


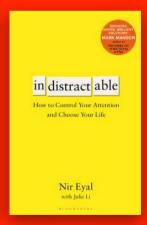
Source: The Notebook (2004)

Don't ask people what they want watch what they do

Nir Eyal Hooked: How to Build Habit-Forming Products (2013)







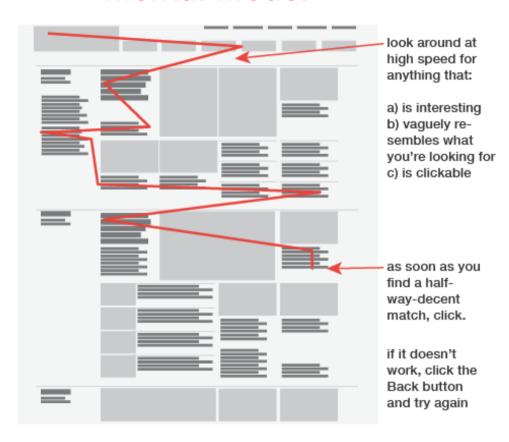




Conceptual Model

read read read read read fpause for reflection] read read read finally, click on a carefully chosen link

Mental Model



how we expect our users to behave...

... the reality

Source: Steve Krung (2014), Don't Make Me Think via Nexxar Lab



Source: The Synergy of User Interface & User Experience by Starmark



Source: The Synergy of User Interface & User Experience by Starmark



Source: Steve Krung via Sensible

User Research

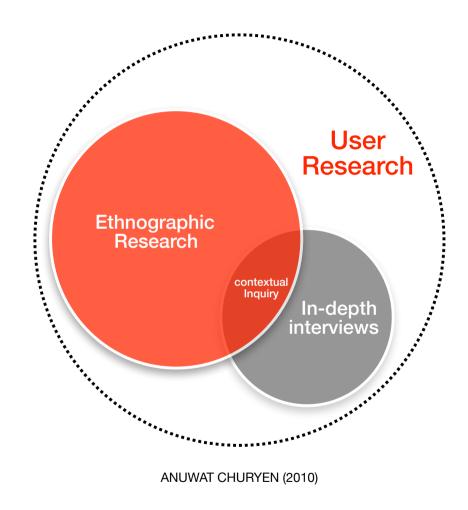
GG

Exploring the New Possibilities in Compelling Experience Design after the post-crisis service business landscape.

องค์กรที่ยึดลูกค้าเป็นศูนย์กลางของการพัฒนา

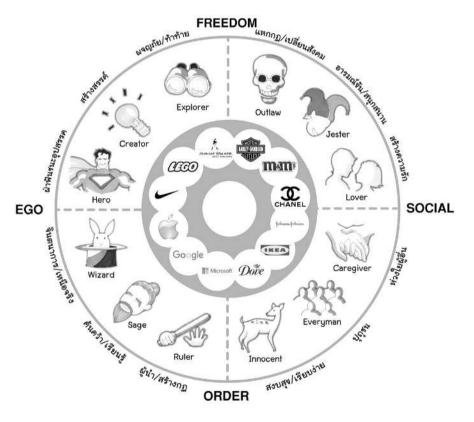
การบริหารองค์กรบริการในสภาวะวิกฤตให้อยู่รอด มีความสามารถในการ ปรับตัวท่ามกลางการเปลี่ยนแปลงนี้นั้น หัวใจสำคัญ คือ การปรับปรุงระบบ งานบริหารจัดการ โดยเฉพาะกระบวนงาน (work flow) ที่มีผลต่อการ คุณภาพของการให้บริการ (service quality) มุ่งยกระดับศักยภาพ พนักงานให้เป็นศูนย์กลางของการพัฒนาออกแบบองค์กร สร้างสรรค์และ นำส่งบริการคุณภาพสูงให้กับผู้ใช้บริการ

ดังนั้นการทบทบวนพิมพ์เขียวการบริการ (service blueprint) บนความ ต้องการของลูกค้าที่เปลี่ยนแปลง ไป (customer centricity) ตลอดจนการ ปรับมุมมองใหม่ในการดำเนินธุรกิจ (business reframe) อันเนื่องมากจาก ภาวะไม่ปกตินั้นเป็นสิ่งจำเป็นเร่งด่วนอย่างยิ่ง





Brand Archetype



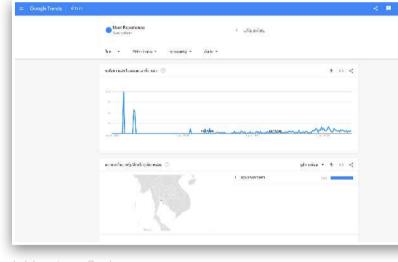
Source: Kanyapatch Kongtham (2017)



User Experience Research Methods:

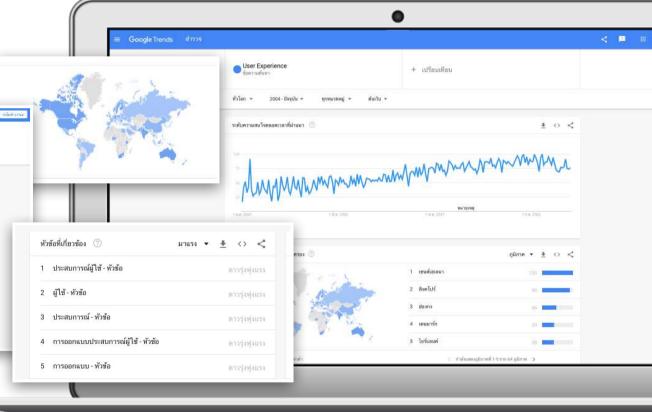
Google Trends





Special Lecture Series @Food Innovation & Business Programme Srinakharinwirot University



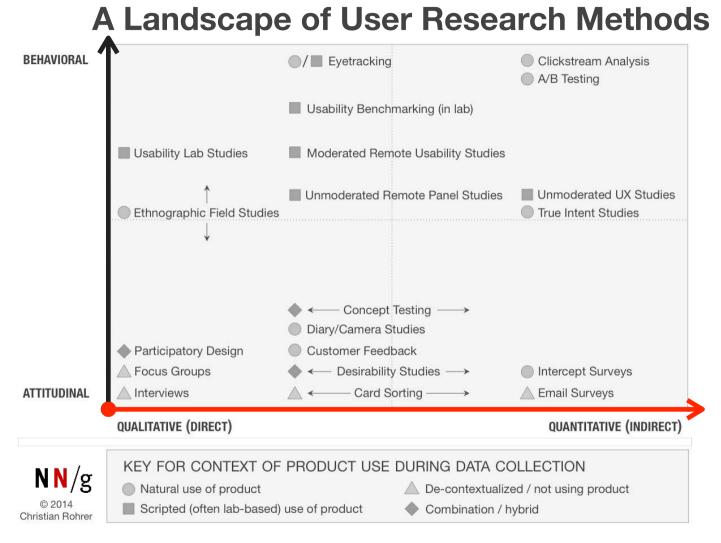


#SDF2021

ประมวลวิธีวิทยา เพื่อการวิจัยผู้ใช้งาน

แผนภาพแสดงการจัดจำแนก วิธีวิทยา (methods) การ ศึกษาผู้ใช้งาน ดังนี้

- แบ่งตามจุดมุ่งหมายของการ
 จัย ได้แก่ การศึกษาทัศนคติ (attitude) และพฤติกรรม (behaviour)
- 2. แบ่งตามลักษณะการ วิเคราะห์ข้อมูล เช่น การวิจัย เชิงคุณภาพ (qualitative) และ การวิจัยเชิงปริมาณ (quantitative) เป็นต้น

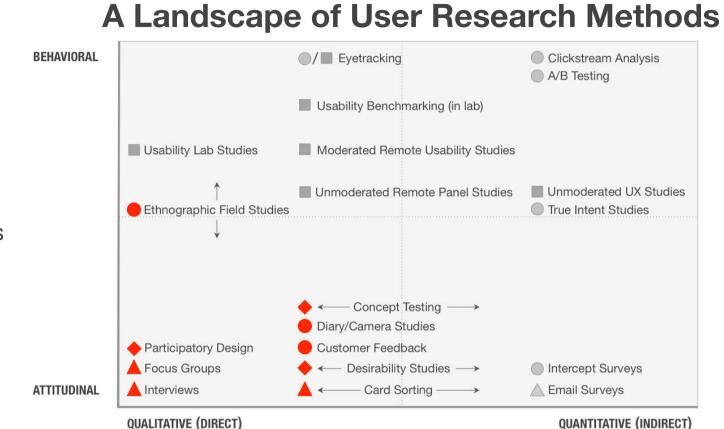




ประมวลวิธีวิทยา เพื่อการวิจัยผู้ใช้งาน

แผนภาพแสดงการจัดจำแนก วิธีวิทยา (methods) การ ศึกษาผู้ใช้งาน ดังนี้

- แบ่งตามจุดมุ่งหมายของการ
 จัย ได้แก่ การศึกษาทัศนคติ (attitude) และพฤติกรรม (behaviour)
- 2. แบ่งตามลักษณะการ
 วิเคราะห์ข้อมูล เช่น การวิจัย
 เชิงคุณภาพ (qualitative) และ
 การวิจัยเชิงปริมาณ
 (quantitative) เป็นต้น





KEY FOR CONTEXT OF PRODUCT USE DURING DATA COLLECTION

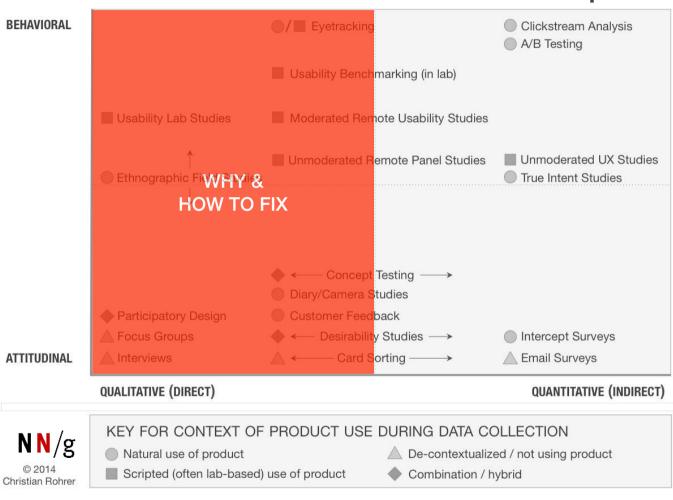
- Natural use of product
- Scripted (often lab-based) use of product
- De-contextualized / not using product
- Combination / hybrid



#SDF2021

ประมวลวิธีวิทยา เพื่อการวิจัยผู้ใช้งาน

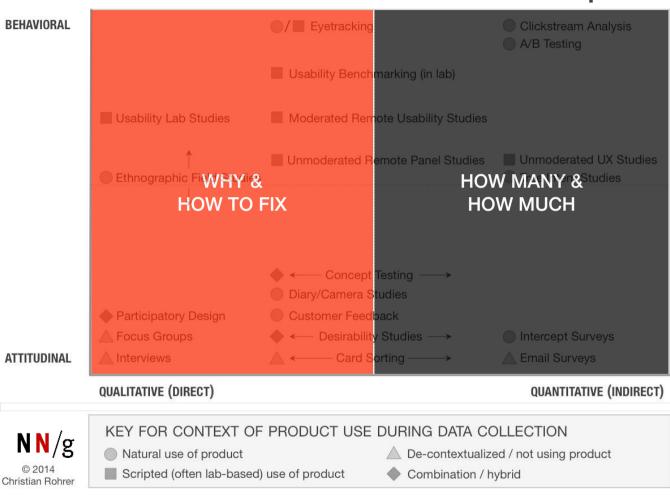
- แบ่งตามจุดมุ่งหมายของการ
 จัย ได้แก่ การศึกษาทัศนคติ (attitude) และพฤติกรรม (behaviour)
- 2. แบ่งตามลักษณะการ
 วิเคราะห์ข้อมูล เช่น การวิจัย
 เชิงคุณภาพ (qualitative) และ
 การวิจัยเชิงปริมาณ
 (quantitative) เป็นต้น





ประมวลวิธีวิทยา เพื่อการวิจัยผู้ใช้งาน

- แบ่งตามจุดมุ่งหมายของการ
 จัย ได้แก่ การศึกษาทัศนคติ (attitude) และพฤติกรรม (behaviour)
- 2. แบ่งตามลักษณะการ
 วิเคราะห์ข้อมูล เช่น การวิจัย
 เชิงคุณภาพ (qualitative) และ
 การวิจัยเชิงปริมาณ
 (quantitative) เป็นต้น





ประมวลวิธีวิทยา เพื่อการวิจัยผู้ใช้งาน

- แบ่งตามจุดมุ่งหมายของการ
 จัย ได้แก่ การศึกษาทัศนคติ (attitude) และพฤติกรรม (behaviour)
- 2. แบ่งตามลักษณะการ วิเคราะห์ข้อมูล เช่น การวิจัย เชิงคุณภาพ (qualitative) และ การวิจัยเชิงปริมาณ (quantitative) เป็นต้น





ประมวลวิธีวิทยา เพื่อการวิจัยผู้ใช้งาน

- แบ่งตามจุดมุ่งหมายของการ
 จัย ได้แก่ การศึกษาทัศนคติ (attitude) และพฤติกรรม (behaviour)
- 2. แบ่งตามลักษณะการ วิเคราะห์ข้อมูล เช่น การวิจัย เชิงคุณภาพ (qualitative) และ การวิจัยเชิงปริมาณ (quantitative) เป็นต้น



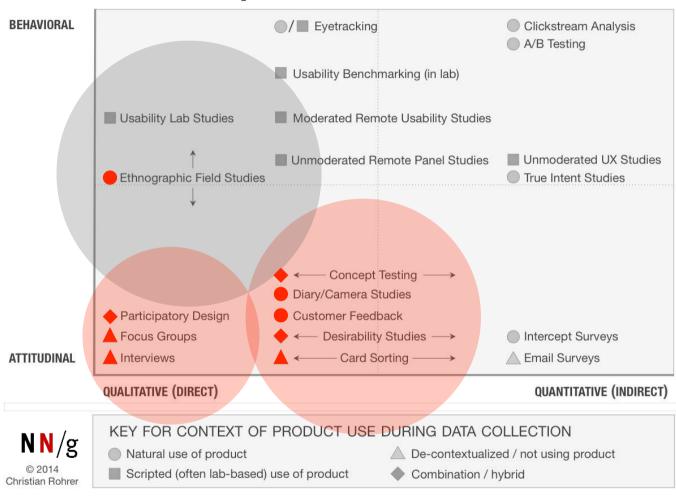


ประมวลวิธีวิทยา เพื่อการวิจัยผู้ใช้งาน

แผนภาพแสดงการจัดจำแนก วิธีวิทยา (methods) การ ศึกษาผู้ใช้งาน ดังนี้

- แบ่งตามจุดมุ่งหมายของการ
 จัย ได้แก่ การศึกษาทัศนคติ (attitude) และพฤติกรรม (behaviour)
- 2. แบ่งตามลักษณะการ
 วิเคราะห์ข้อมูล เช่น การวิจัย
 เชิงคุณภาพ (qualitative) และ
 การวิจัยเชิงปริมาณ
 (quantitative) เป็นต้น

A Landscape of User Research Methods





It's not enough that we build products that function, that are understandable and usable,

We also need to build products that bring joy and excitement, pleasure and fun and yes, beauty to people's lives

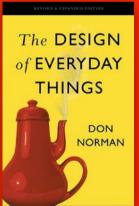
Don Norman Author, Emotional Design (2007)



www.mjuigtc.com



Image credit: Amazon







jnd.org

ESSAYS & STUFF

BOOKS

ABOUT DON NORMAN

Family Websites

Mike Norman's Motorcycle blog: G-Force Engine development Cyndi Norman Norwitz's Immune website

About Nielsen Norman Group





Don Norman

Co-Founder and Principal Emeritus of NN/g







Image credit: Amazon

#MJUiGTC

www.mjuigtc.com

INSPIRATION

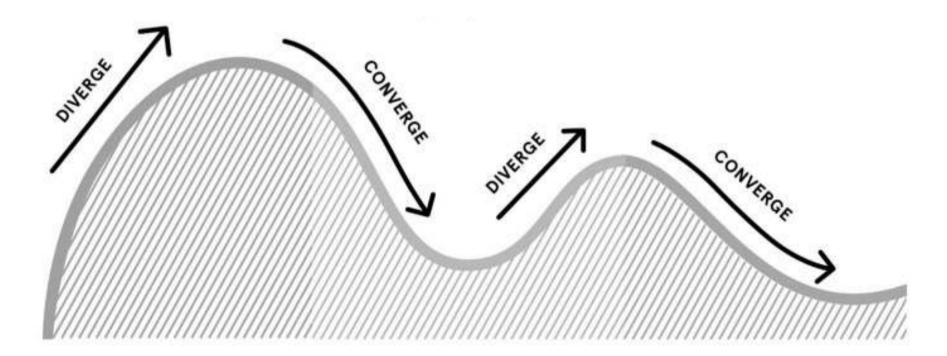
Stakeholder Map [D1]
Personas Map [D2]
Empathy Map [D2]
User Journey Map [D2]

IDEATION

Value Proposition Canvas [D3] Prioritisation Matrix [D2]

IMPLEMENTATION

Business Model Canvas [D4] Service Blueprint [D4]



INSPIRATION

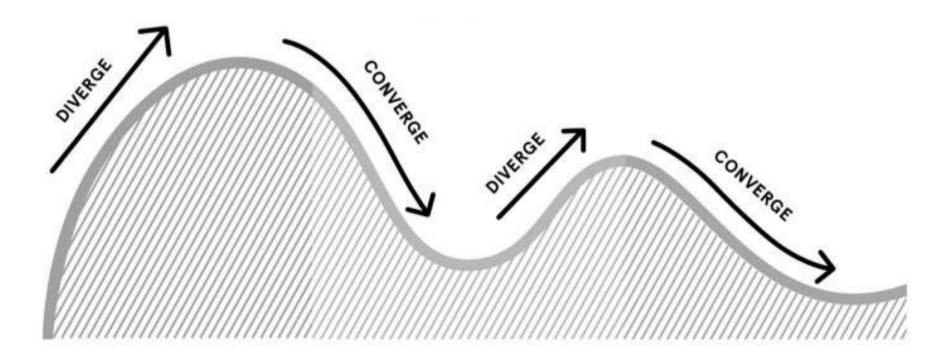
Stakeholder Map [D1]
Personas Map [D2]
Empathy Map [D2]
User Journey Map [D2]

IDEATION

Value Proposition Canvas [D3] Prioritisation Matrix [D2]

IMPLEMENTATION

Business Model Canvas [D4] Service Blueprint [D4]



INSPIRATION

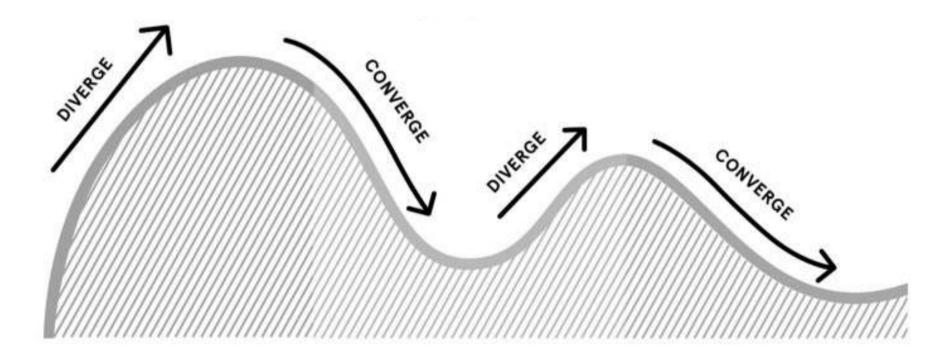
Stakeholder Map [D1]
Personas Map [D2]
Empathy Map [D2]
User Journey Map [D2]

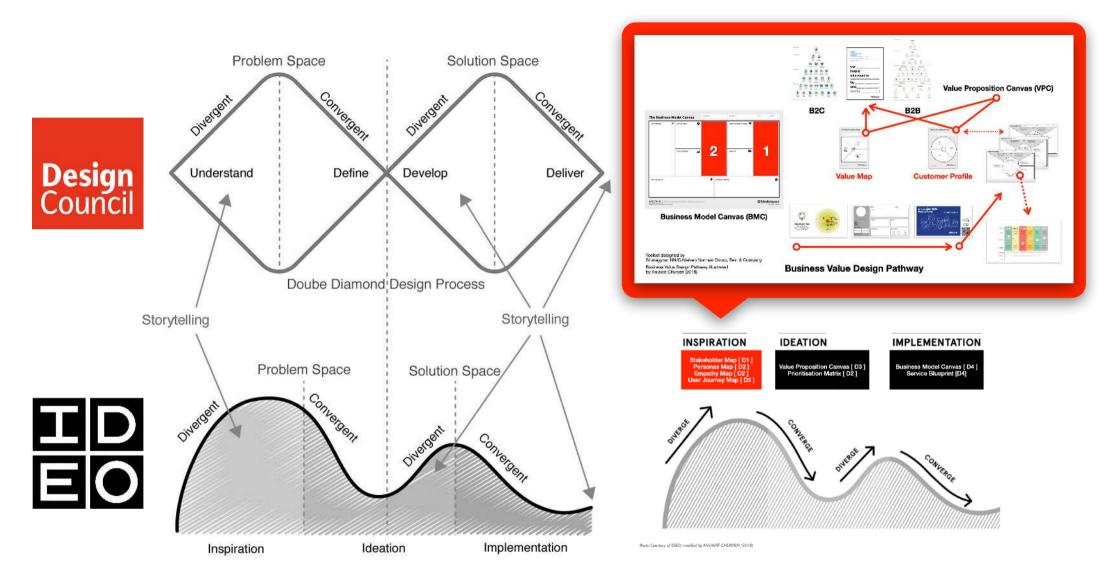
IDEATION

Value Proposition Canvas [D3] Prioritisation Matrix [D2]

IMPLEMENTATION

Business Model Canvas [D4] Service Blueprint [D4]





Service Excellence Design:

Shifting the Path from Hardness to Happiness

วาทกรรมในธุรกิจบริการ (Service Discourse) บ่งชี้แนวปฏิบัติที่ดีในอดีต ขององค์กรบริการที่เป็นเลิศนั้น มุ่งค้นหาวิธีการบริหารองค์กรในระดับปฏิบัติ การ (Service Operation) และพัฒนาคุณภาพการบริการในห่วงโซ่อุปทาน เป็นสำคัญ (Service Provider) อาทิ

- สุดยอดของการบริการ คือ การทำให้ลูกค้าเป็นคนสำคัญเสมอ
- กฏทองของการบริการมี 2 ข้อ 1) ลูกค้าถูกต้องเสมอ และ 2) หาก ลูกค้าผิดจริงให้กลับไปดูข้อที่ 1 อีกครั้ง "เสมอ"
- ไม่รู้จัก ให้ทักด้วยสายตา การใช้สายตา คือ การ "กอดระยะไกล"
- ต้องให้ลูกค้า ก่อนที่ลูกค้าจะร้องขอ
- ฯลฯ



SERVICE EXCELLENCE DESIGN:

Shifting the Path from Hardness to Happiness

ANUWAT CHURYEN

Director of International Gastronomy Tourism Centre and Co-Founder of Service Innovation Academy

School of Tourism Development, Maejo University





#mjuigtc #sdf2021 #iGTCxTCDC #mjuserviceinnovation #iGTCCoLAB #tourismmaejo #maejogastronomy



https://mjuigtc.com/training/service-excellence-design/



User LIVE Google Meet Experience Research Methods:

A Closer Look on the Building Block of User Research Methods Landscape with the Lean Approach



Downloads:

- iGTC Contextual Research Tools
- iGTC User Research Tools







User LIVE Google Meet Experience Research Methods:

A Closer Look on the Building Block of User Research Methods Landscape with the Lean Approach



Downloads:

- iGTC Contextual Research Tools
- iGTC User Research Tools





BECAUSE EVERY RIDE IS A COFFEE RIDE.

User LIVE Google Meet Experience Research Methods:

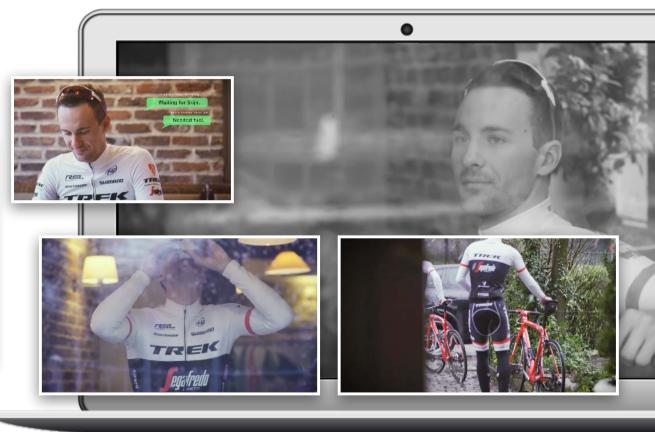
A Closer Look on the Building Block of User Research Methods Landscape with the Lean Approach



Downloads:

- iGTC Contextual Research Tools
- iGTC User Research Tools





BECAUSE EVERY RIDE IS A COFFEE RIDE.

User Experience Research Methods:

A Closer Look on the Building Block of User Research Methods Landscape with the Lean Approach

คาเฟอีนกับกีฬาเอนดิวรานซ์

กาแฟซ่วยให้คุณปั่นดีขึ้นได้ยังไง?

กลไกการออกฤทธิ์ของคาเฟอีนที่ส่งผลต่อการเล่นกีฬานั้นเกิดจากหลายกลไกมาก ๆ ทั้ง ทางระบบประสาทและระบบกล้ามเนื้อ เช่น การกระตู้นระบบประสาทส่วนกลางทำให้ ตื่นตัว⁴ การกระตู้นการหลั่งฮอร์โมนเอนดอร์ฟินซึ่งมีฤทธิ์แก้ปวด⁵ กระตู้นการใช้กรดไข มันเป็นพลังงานและชะลอการใช้ไกลโคเจนที่สะสมในกล้ามเนื้อ^{6,7} และกระตุ้นการเผา ผลาณพลังงานของร่างกายโดยรวม⁸ เป็นตัน

Source:

- Ultra Rider นักปั่นอุลตร้าแมน "กาแฟ กับ น้ำมันมะกอก จำเป็นมั้ยสำหรับนักปั่น | Ultra Rider | Cycling | จักรยาน", published Aug 19, 2020
- Ducking Tiger "ดื่มกาแฟชวยให้คุณปั่นดีขั้นหรือเปล่า?", ธันยวีร์ ซินสุวรรณ





www.mjuigtc.com #SDF2021

Because Every Ride is A Coffee Ride "สร้างสรรค์และส่งมอบประสบการณ์การคื่มกาแฟในทุกเส้นทาง...เคียงข้างคุณ"













Moment of Truth

























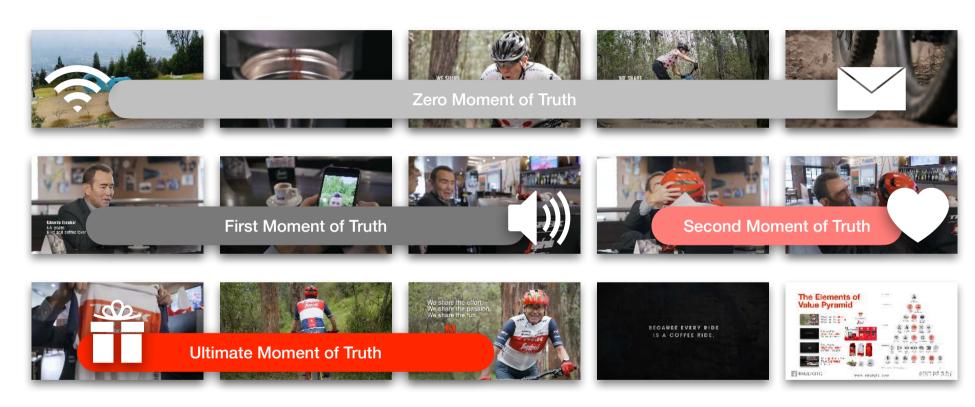








Moment of Truth



Mastering The Moment of Truth

วินาทีแห่งการสร้างความประทับใจ หรือ ช่วงเวลาสำคัญของการนำส่ง "คุณค่า" ให้ลูกค้ารับรู้



The Power of Ten





















Experience Design

Mastering The Moment of Truth

วินาทีแห่งการสร้างความประทับใจ หรือ ช่วงเวลาสำคัญของการนำส่ง "คุณค่า" ให้ลูกค้ารับรู้









Experience





Brand Experience

The Elements of Value Pyramid

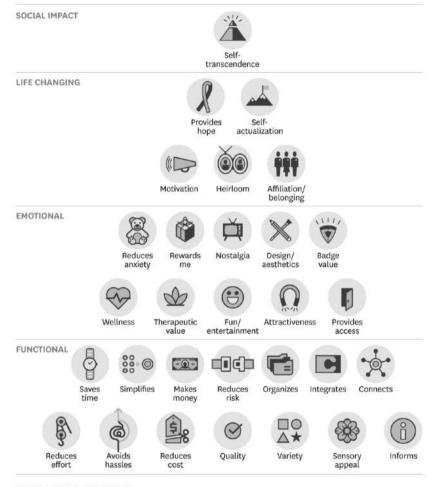


Exploring the New Possibilities in Compelling Experience Design after the post-crisis service business landscape.

องค์กรที่ยึดลูกค้าเป็นศูนย์กลางของการพัฒนา

การบริหารองค์กรบริการในสภาวะวิกฤตให้อยู่รอด มีความสามารถในการ ปรับตัวท่ามกลางการเปลี่ยนแปลงนี้นั้น หัวใจสำคัญ คือ การปรับปรุงระบบ งานบริหารจัดการ โดยเฉพาะกระบวนงาน (work flow) ที่มีผลต่อการ คุณภาพของการให้บริการ (service quality) มุ่งยกระดับศักยภาพ พนักงานให้เป็นศูนย์กลางของการพัฒนาออกแบบองค์กร สร้างสรรค์และ นำส่งบริการคุณภาพสูงให้กับผู้ใช้บริการ

ดังนั้นการทบทบวนพิมพ์เขียวการบริการ (service blueprint) บนความ ต้องการของลูกค้าที่เปลี่ยนแปลง ไป (customer centricity) ตลอดจนการ ปรับมุมมองใหม่ในการดำเนินธุรกิจ (business reframe) อันเนื่องมากจาก ภาวะไม่ปกตินั้นเป็นสิ่งจำเป็นเร่งด่วนอย่างยิ่ง



SOURCE © 2015 BAIN & COMPANY INC. FROM "THE ELEMENTS OF VALUE," SEPTEMBER 2016

C HBR.ORG



The Elements of **Value Pyramid**



We share the effort. We share the passion. We share the fun.





For Lovers. Traditional Italian Coffee Services





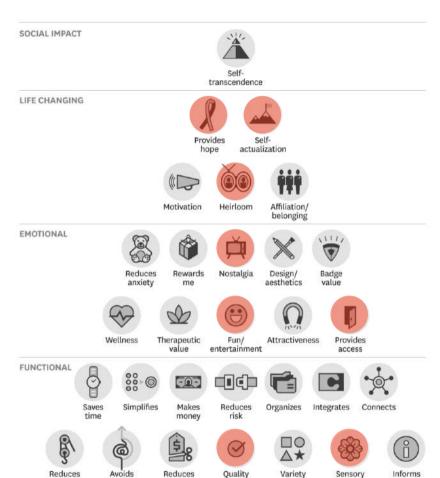
For Lovers, Traditional Italian Coffee Products











SOURCE @ 2015 BAIN & COMPANY INC.
FROM "THE ELEMENTS OF VALUE," SEPTEMBER 2016

hassles

C HBR.ORG



The Progression of **Economic Value**

The Progression of Economic Value Competitive Position

Experience Economy

เศรษฐประสบการณ์

Soft Power

อำนาจอ่อน

อำนาจในการซักจูงหรือโน้มน้าวประเทศอื่นให้ปฏิบัติ ตามที่ตนประสงค์ โดยการสร้างเสน่ห์ ภาพลักษณ์ ความชื่นชม และความสมัครใจ (นรัตถ์ สาระมาน, Digital Council of Thailand)







For Lovers, Traditional Italian Coffee Services





For Lovers, Traditional Italian Coffee Products









The Quality of the True Espresso Culture





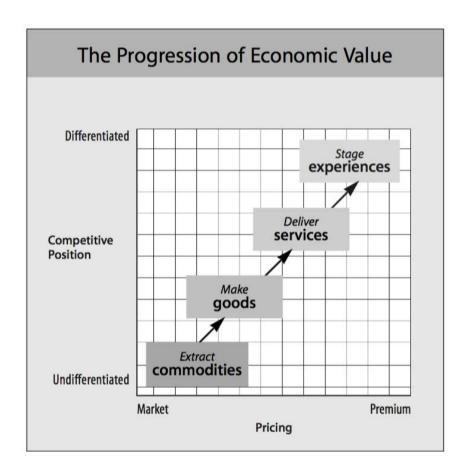


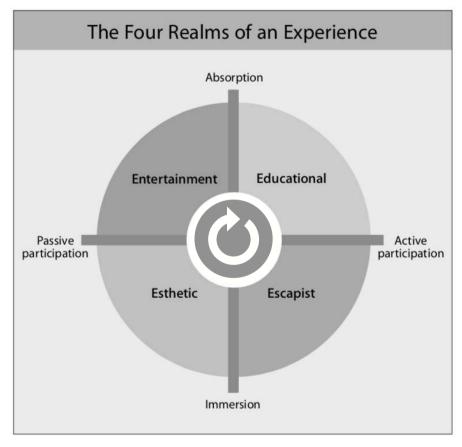
Source: Segafredo x TREK Bon Cafe Thailand







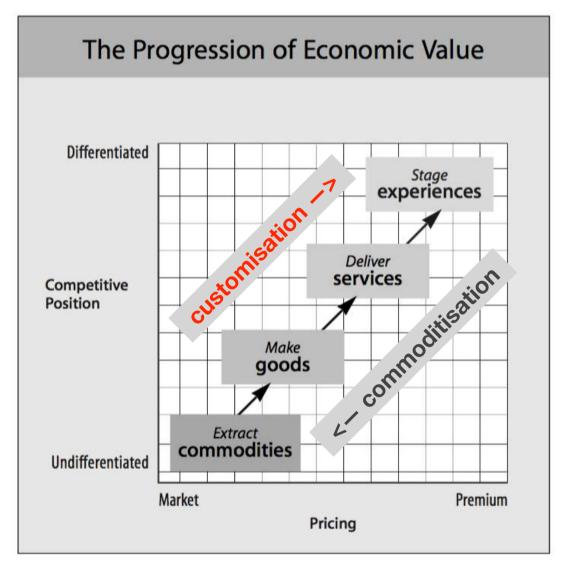


















The Progression of **Economic Value**

The Progression of Economic Value Competitive Position

Experience Economy

เศรษฐประสบการณ์

Soft Power

อำนาจอ่อน

อำนาจในการซักจูงหรือโน้มน้าวประเทศอื่นให้ปฏิบัติ ตามที่ตนประสงค์ โดยการสร้างเสน่ห์ ภาพลักษณ์ ความชื่นชม และความสมัครใจ (นรัตถ์ สาระมาน, Digital Council of Thailand)







For Lovers, Traditional Italian Coffee Services





For Lovers, Traditional Italian Coffee Products









The Quality of the True Espresso Culture





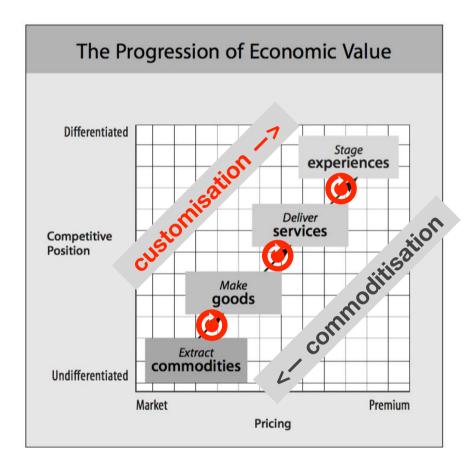


Source: Segafredo x TREK Bon Cafe Thailand

















EXPERIENCES vs SERVICES

"An experience errors when the company intentionally uses services as the stage, goods as props to engage individual customers in a way that creates a memorable event"

Pine & Gilmore, 1998

Commodities are **FUNGIBLE** (coffee beans)
Goods are **TANGIBLE** (coffee bags)

Services are **INTANGIBLE** (order coffee)

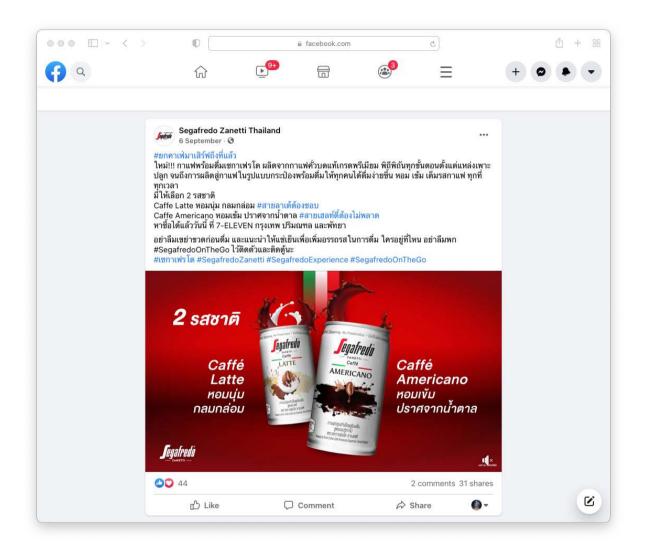
Experiences are **MEMORABLE** (create **The Third Place** feeling)







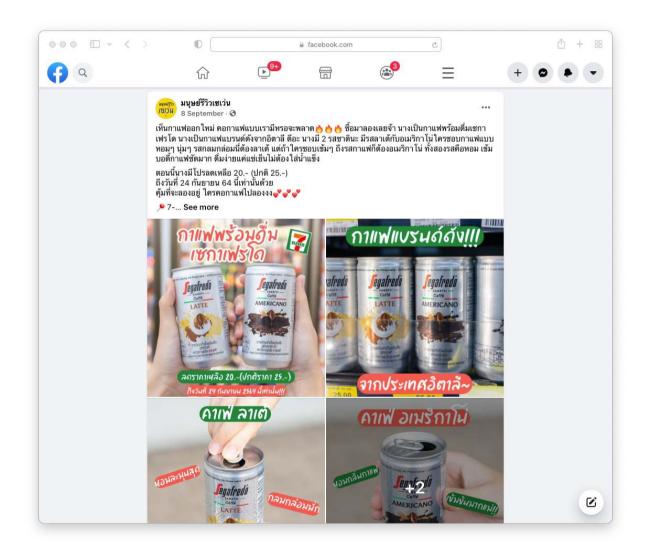








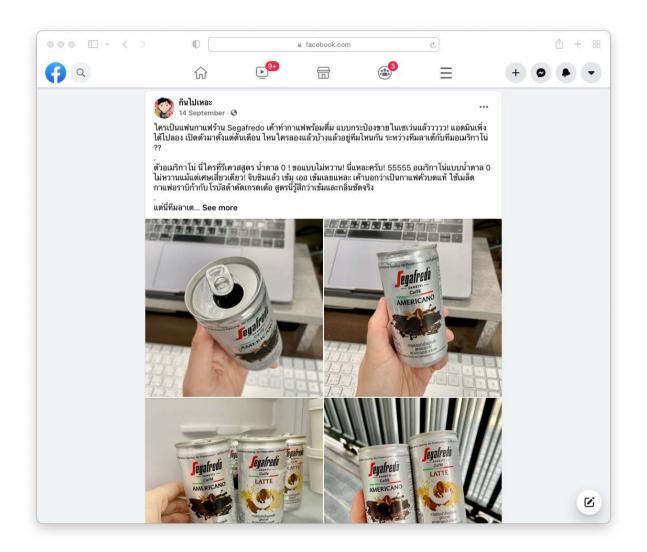








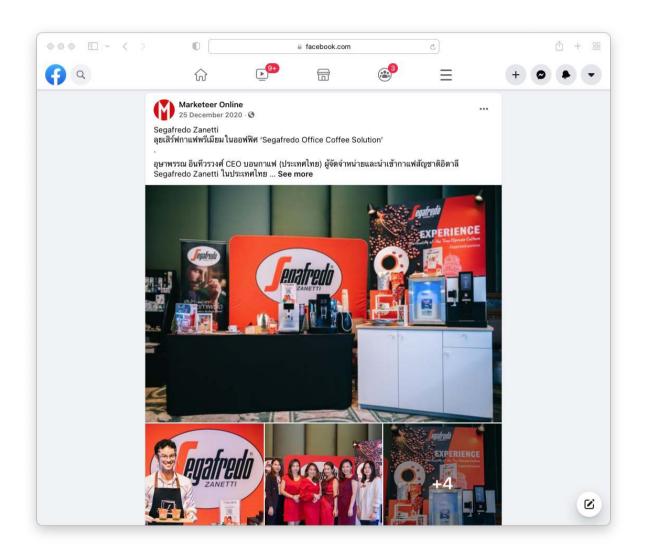








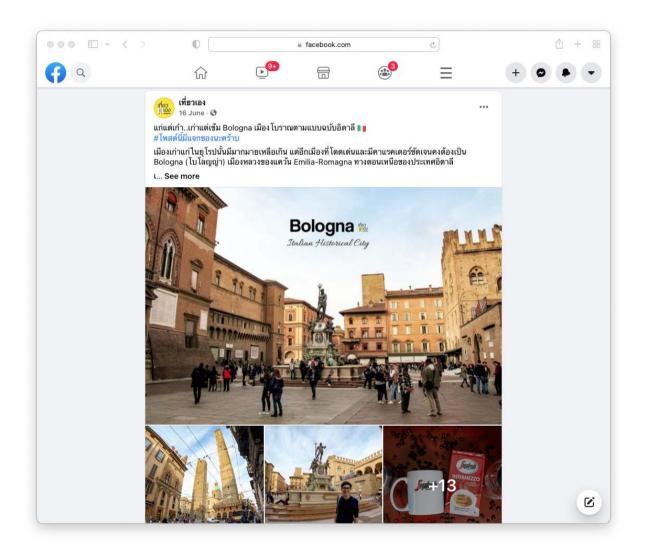








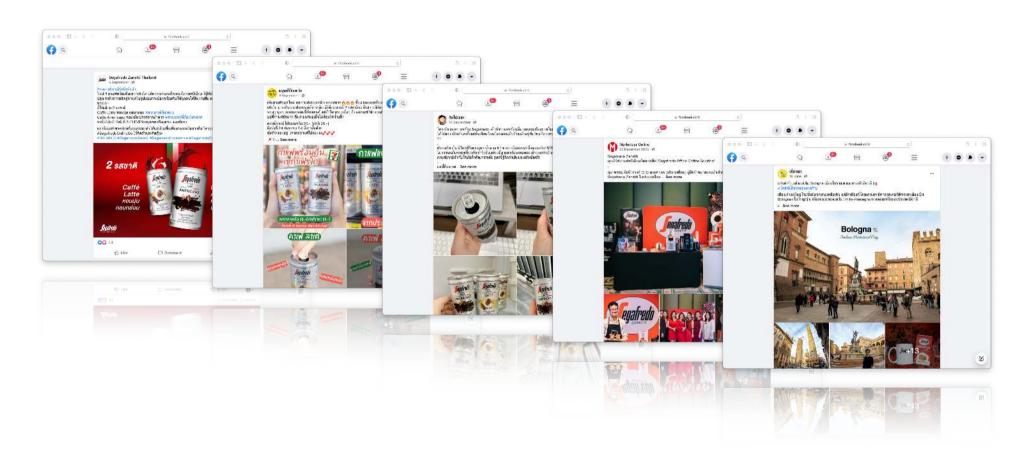














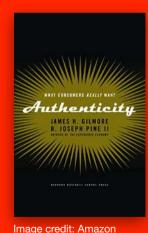




We now live in an Experience Economy in where people have shifted from passive consumption to active participation

Nir Eyal Hooked: How to Build Habit-Forming Products (2013)











User Interaction & Servicescape Design

"...จริงๆ แล้วมันไม่ใช่แค่ทั้งสถาปัตยกรรม มันรวมทุกแขนง สถาปัตย์ฯ ออกแบบภายใน โปรดักดีไซต์ หรือแม้กระทั่งแบรนดิ้ง หรือกราฟิกดีไซต์ ใช่หมดเลย หลังๆ ที่ออฟฟิสเลิก พูดคำว่าหลักการออกแบบกันนานละครับ พูดเรื่องความรู้สึกกัน ...// ประสบการณ์ที่ดี มาจาก feeling ที่เราทัชมันจริงๆ..." - ศุภรัตน์ ซินะถาวร (2563)"



Source:

• Gapthanavate "NANA Coffee: ร้านกาแฟที่ถูกออกแบบให้สร้าง ความรู้สึกและประสบการณ์ที่ดี", published Dec 31, 2020



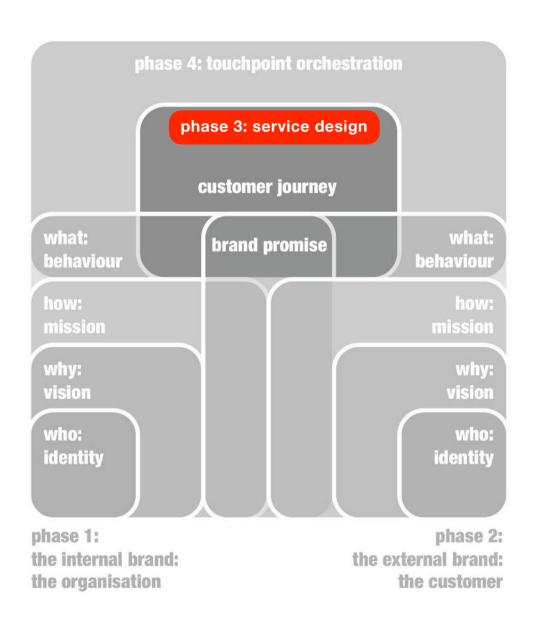


NANA Coffee Aree



www.mjuigtc.com

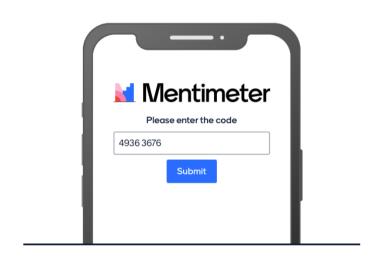
#SDF2021



Brand Driven Service Innovation

a model we developed at zilverinnovation.com as a framework for a big brand and service design project. Internal and external design research and contextual inquiry will lead to a deeply rooted shared vision, mission and behaviour, and a brand promise that will be kept. This promise will be used to build meaningful relationships throughout the entire customer journey. This in turn leads to a service blueprint providing a basis for interaction, behaviours and culture. This blueprint will inspire the orchestration of all touch points.

www.menti.com



Enter the code

4936 3676



Or use QR code

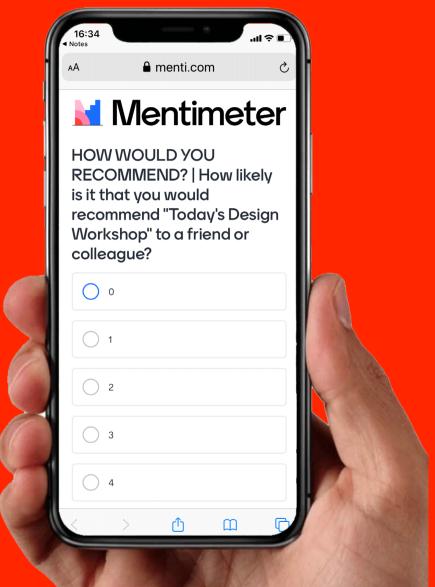
Q1: HOW WOULD YOU RECOMMEND? | How likely is it that you would recommend "Today's Design Workshop" to a friend or colleague?

หลังจากเข้าร่วม Design Workshop ท่านจะชักชวน เพื่อน หรือ รุ่นน้อง ได้มีโอกาสเรียนรู้เนื้อหาเหล่านี้ใน อนาคตไหม? โดยมีค่าคะแนนตั้งแต่ 1-10 ดังนี้



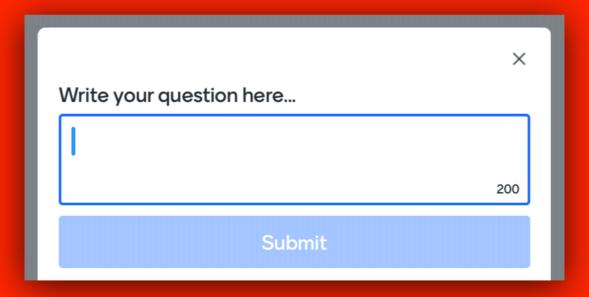
0 = ไม่ต้องเข้าร่วมโครงการอีก

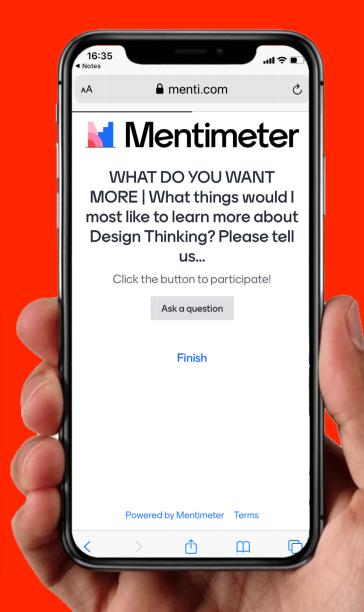
10 = ควรแนะนำบอกต่อให้เพื่อนหรือรุ่นน้องมาเข้าโครงการอีก



Q2: WHAT DO YOU WANT MORE | What things would I most like to learn more about Design Workshop? Please tell us...

แนะนำเนื้อหาที่ต้องการเรียนรู้เพิ่มเติม ฝากคำถาม ถึงผู้สอนอธิบายไม่ชัด หรือไม่ได้มีโอกาสสอบถามใน ชั้นเรียน"







International Gastronomy Tourism Centre

"We are sustaining tourism for tomorrow co-creating innovative space for young creative artists and talented scientists."





ANUWAT CHURYEN

DirectorInternational Gastronomy
Tourism Centre

www.mjuigtc.com